

WYNIKI KONKURSU "MISJA WIŚLA"

NAGRODA GŁÓWNA:

P. Zbigniew Brodło

Zadanie: *Zatrzymać się w sklepie i jedna osoba w nartach wchodzi kupić mleko dla Kota a druga od progu relacjonuje jak komentator sportowy skok :)*

NAGRODY DODATKOWE (w kolejności alfabetycznej):

- p. Ilona Kobiela

Zadanie: *Jedna z drużyn mogłaby zatrzymać się przy drodze na postój, łapiąc w tym czasie przejeżdżających kierowców metodą na "stopa". "Upolowanemu" kierowcy w zamian za to, że się zatrzymał oraz wyraził chęć zabrania autostopowiczów, umyliby przednią szybę w samochodzie i życzyli miłej dalszej podróży. :)*

- p. Tomasz Kostrzewa

Zadanie: *Dojechać do celu przy minimalnej ilości paliwa. Ciężka noga odpadnie z zawodów.*

- p. Wojciech Matz

Zadanie: *W każdej podróży należy mieć CEL PRZED OCZYMA, niezależnie czy jest to zwykła wycieczka, czy też droga przez życie. Jako Mistrz Gry "pomógłbym" wszystkim trzem drużynom w spełnieniu tego warunku, umieszczając w bagażnikach aut... puzzle, przedstawiające skocznię narciarską w Wiśle. Zadaniem każdej z drużyn byłoby ułożenie obrazka podczas jazdy. By jednak nie rozpraszać kierowcy, puzzle musiałyby być układane przez pasażera na tylnym siedzeniu auta.*

- p. Marcelina Rzepa

Zadanie: *Pokonywanie różnego rodzaju terenów w szpilkach. Ciekawa jestem czy mężczyźni daliby radę :)*

- p. Krzysztof Skałacki

Zadanie: *Witajcie uczestnicy! Mam dla was proste zadanie muzyczne. W schowku znajdziecie dyktafon. Nagrajcie ciekawą melodię, używając do tego wyłącznie samochodu. Możecie robić efekty dźwiękowe hamując z piskiem opon, bądź szurając po szutrze. Możecie dodawać ostro gazu na postoju, trąbić klaksonem, włączać wycieraczki, odsuwać szyby - ogranicza was tylko wyobraźnia. Pokażcie prawdziwą samochodową symfonię!*